

# Praktikum **oder** Bachelorprojekt

## Erstellung von Games für ältere Menschen

Für ältere Menschen wurde von unserem Institut ein Touch-Terminal auf MS Windows Basis entwickelt. Es bietet u.a.: Uhr mit Tageszeitanzeige, Alarmauslösung (zu Notrufzentrale oder Angehörigen), Freisprech-Videotelefonie und Informationen über aktuelle Nachrichten und Wetter. Das Design ist einfach und intuitiv, es wird auf Maus und Tastatur verzichtet und nur Touchscreen als Eingabe eingesetzt.

Ein weiterer wichtiger Aspekt liegt in der Motivations- und Aktivitätsförderung, ein Ziel, das meist auf spielerischem Weg erreicht werden soll.

Solche Trainingsspiele sollen unterhaltsam sein, nach Möglichkeit einen sozialen Effekt aufweisen (gemeinschaftliches Spielen) und verschiedene Fähigkeiten (kognitiv, Gedächtnis, haptisch, ...) fördern.

Spiele dieser Art sind allerdings nur schwer zu bekommen und nicht immer in den gesuchten Sprachen verfügbar oder aber passen nicht in das Gesamtkonzept. Ziel der Arbeit(en) ist es daher, ein Konzept für ein Trainingsspiel zu entwickeln und dieses dann auf Basis von Adobe® Flash® oder HTML5 umzusetzen.

Das Ergebnis dieser Arbeit besteht aus dem zu entwickelnden Spiel und der zugehörigen Dokumentation.

Das Projekt kann **ab sofort** begonnen werden.

Wenn Sie Interesse an der Erstellung Ihres Praktikums/Seminars im Zuge dieses Projektes haben, so bewerben Sie sich bitte möglichst rasch per Email bei Dipl.-Ing. Christian Beck ([chb@fortec.tuwien.ac.at](mailto:chb@fortec.tuwien.ac.at)).

