

Praktikum oder Bachelorprojekt

Zusammen über das Internet spielen

Für ältere Menschen wurde von unserem Institut ein Touch-Terminal auf MS Windows Basis entwickelt. Es bietet u.a.: Uhr mit Tageszeitanzeige, Alarmauslösung (zu Notrufzentrale oder Angehörigen), Freisprech-Video-telefonie und Informationen über aktuelle Nachrichten und Wetter. Das Design ist einfach und intuitiv, es wird auf Maus und Tastatur verzichtet und nur Touchscreen als Eingabe eingesetzt.



Ein weiterer wichtiger Aspekt liegt in der Motivations- und Aktivitätsförderung, ein Ziel, das meist auf spielerischem Weg erreicht werden soll. Solche Trainingsspiele sollen unterhaltsam sein, nach Möglichkeit einen sozialen Effekt aufweisen (gemeinschaftliches Spielen) und verschiedene Fähigkeiten (kognitiv, Gedächtnis, haptisch, ...) fördern.

Um auch die soziale Kontaktfreudigkeit zu erhöhen, sollen Spiele auch online zusammen gespielt werden können. Ziel dieser Arbeit ist es daher Szenarien für die Kontaktaufnahme zu online Spielen zu entwerfen, die auf bestehender serverfreier Technology basiert. Ein Szenario soll in einem Versuchsaufbau verwirklicht werden.

Das Ergebnis dieser Arbeit besteht aus den detaillierten Szenarien (inkl. Beschreibung der technischen Hintergründe) und dem Versuchsaufbau eines zusammen mit dem Betreuer ausgewählten Szenarios.

Das Projekt kann **ab sofort** begonnen werden.

Wenn Sie Interesse an der Erstellung Ihres Praktikums/Seminars im Zuge dieses Projektes haben, so bewerben Sie sich bitte möglichst rasch per Email bei Dipl.-Ing. Christian Beck (chb@fortec.tuwien.ac.at).